

Einstellen der Uhr

BBS



Allgemein:

Über das obere Bedienfeld wird die obere Zeile der Anzeige gesteuert; bzw. eingestellt. Über das Untere wird die zweite Zeile der Anzeige bedient. Die beiden Zeilen der Anzeige werden unabhängig voneinander bedient.

1. Schritt: Einstellen

Um die Anzeige einzuschalten die Taste **O2** und **U5** drücken.

2. Schritt: Spielzeit einstellen

Um die Spielzeit einzustellen die Taste **O5** drücken. Auf der Anzeige blinkt eine der vier Zahlen. Diese kann nun mit den Tasten **O1** und **O3** verändert werden. Um zwischen den Stellen zu wechseln die Taste **O2** drücken. Sobald die richtige Länge der Halbzeit eingestellt ist die Taste **O5** erneut drücken. Über **O1** läuft die Zeit rückwärts; über **O4** läuft die Zeit vorwärts.

3. Schritt: Ausschalten nach dem Spiel

Zum Ausschalten der oberen Anzeigenseite **O2** drücken. Für die untere zuerst **U5**, dann **U6** drücken.

Bedienen der Uhr

BBS



Starten und Anhalten der Spielzeit:

Die Zeit wird über die „START/STOP“-Taste (O3) gestartet und angehalten. Am Ende der Halbzeit wird die Zeit automatisch angehalten. Um die Zeit nach einer Halbzeit wieder zu starten muss die Taste Taste O1 (für Rückwärtslauf) oder O4 (für Vorwärtslauf) gedrückt werden, bevor die Zeit wieder gestartet werden kann.

Hupen:

Durch Drücken der „SOUND“-Taste (O6) ertönt die Hupe. Am Ende einer Halbzeit ertönt die Hupe automatisch. (Falls die Hupe nicht funktionieren sollte O5 und dann O6 drücken.)

Tore:

Um gefallene Tore zu geben, auf die Taste U1 für den Heimverein oder U3 für den Gastverein drücken.

Rückgängig machen bei falschen Eingaben:

Um eine falsche Toreingabe rückgängig zu machen die Taste U5 und dann U1 (Heim), bzw. U3 (Gast) drücken.

Zurückstellen der Tore:

Um nach einem Spiel die untere Anzeigenseite wieder auf 00:00 zu stellen, zuerst die Taste U5 drücken, dann U2.

Team-Time-Out und Zeitstrafen:

Nachdem für ein Team-Time-Out gehupt wurde und die Zeit angehalten wurde, die Zeit auf der separaten Uhr starten. Bei Zeitstrafen die Zettel benutzen. Zettel und Uhr befinden sich im silbernen Aluminiumkoffer, der im Metallschrank im Geräteraum steht. Im Koffer befinden sich auch die Team-Time-Out-Karten.

Sonderfunktionen (für Elbemasters, Miniturniere, etc.):

Um die Toranzahl der Mannschaften auf der jeweiligen Abwehrseite zu haben, in der Halbzeit die „EXCHANGE“-Taste (U2) drücken, um die Toranzahl der Heim- und Gastmannschaft zu tauschen.

